

PERATURAN PERTANDINGAN

"ONE DAY TOURNAMENT

SOCCER KIDS"



2025

PEDOMAN KHUSUS

POINT 1 : TIM PESERTA

1. Peserta adalah Sekolah,SSb / Club Amatir yang ada di DKI dan sekitarnya
2. Setiap tim peserta diwajibkan membayar uang pendaftaran sebesar Rp.1.200.000,- (Satu Juta Dua Ratus Ribu Rupiah)
3. Tim dinyatakan sebagai peserta apabila membayar pendaftaran paling lambat tanggal 18 Juli 2025.

POINT 2 : PEMAIN

1. Pemain yang dinyatakan SYAH untuk mengikuti usia 10 tahun adalah pemain Kelahiran 01 Januari 2016 – 2015.
2. Keabsahan pemain didukung penyerahan dokumen pribadi antara lain :
 1. AKTE KELAHIRAN (foto copy)
 2. KARTU KELUARGA (foto copy)
 3. PRINT OUT NISN ONLINE (dilegalisir Kepala Sekolah)
3. Setiap pertandingan tim peserta menyerahkan Daftar Nama Pemain berjumlah Maksimal 15 pemain dan 1 official dan 1 Pelatih.
4. Pelatih dan Official yang mendampingi tim hanya 2 orang.

POINT 3 : KOSTUM BERTANDING

1. Setiap tim diwajibkan membawa 2 warna kostum yang berada dengan bernomor Punggung jelas,
2. Warna kostum Penjaga Gawang berbeda dengan warna kostum pemain.
3. Tim yang disebut lebih dahulu adalah Tuan Rumah dan berhak memakai kostum Utama.
4. Wajib memakai pelindung tulang kering (Deker)

POINT 4 : SCREENING PEMAIN

1. Tim yang diketahui memakai pemain yang **tidak syah** atau **memalsukan umur** Maka tim tersebut di DISKUALIFIKASI dan dinyatakan GUGUR untuk mengikuti Pertandingan selanjutnya walaupun hanya 1 (satu) pemain (sekalipun sudah disyahkan saat screening).
2. Setiap tim Pelatih / Official WAJIB melaksanakan cek pemain sebelum pertandingan dimulai.
3. Bilamana pemain sudah di screening dan disahkan tetapi ditemukan pemalsuan Data, makatim tersebut akan dikenakan sanksi **Diskualifikasi**.

POINT 5 : PERTEMUAN MANAGER

1. Pertemuan Manager / Tekhnikal Meeting dihadiri oleh Official / Pelatih, Pengawasan Pertandingan, Wasit dengan tujuan untuk keseragaman pengertian mengenai hal yang berhubungan dengan pertandingan , adapun pelaksanaannya sebagai berikut :

Hari / Tanggal : Jum'at / 18 Juli 2025
Waktu : Pukul 19.00 WIB s/d Selesai
Tempat : Lapangan Fuerza Arena

2. Agenda Tekhnikal Meeting :
3. Penjelasan tentang Peraturan Khusus
4. Screening Administrasi Pemain
5. Undian dan Pembagian Group

POINT 6 : PERANGKAT PERTANDINGAN

1. Wasit dan pengawas pertandingan
2. Jumlah serta fasilitas perangkat pertandingan ditetapkan oleh panitia penyelenggara

POINT 7 : PERATURAN PERMAINAN

1. Pada babak penyisihan menggunakan system ketemu (Round Robin dengan perhitungan poin)
Menang : 3 poin
Seri : 1 poin
Kalah : 0 poin
2. Kick Off tidak boleh langsung ke gawang
3. Ukuran bola yang dipergunakan nomor 4
4. Tidak diterapkan system OFFSIDE untuk permainan
5. Pergantian pemain bisa dilakukan dengan cara memasukan seluruh pemain pengganti (bebas) dan lapor ke panitia terlebih dahulu.
6. **Khusus Untuk Penjaga gawang :**
Khusus penjaga gawang diperbolehkan menendang dan/atau melempar bola
Pada saat menerima bola hidup
7. Apabila penjaga gawang melakukan tendangan ke gawang lawan pada saat Menerima bola hidup kemudian terjadi goal maka goalnya dianggap sah.
8. Apabila team official (pelatih,manager,dll) dan suporter pendukung Sekolah Sepak Bola (SSB) yang bersangkutan melakukan kegaduhan, provokator dan/atau Keributan yang akan mengganggu jalannya pertandingan,akan dikenakan sanksi WO / Timnya dianggap kalah
9. Pemain perempuan bisa diturunkan untuk ikut festival ini dengan usia di atas 1 (satu) tahun

POINT 8 : PERATURAN PERTANDINGAN

1. Pertandingan dimainkan 7 vs 7 termasuk penjaga gawang
2. Durasi pertandingan 2x10 menit (tanpa istirahat, boleh minum langsung bermain)
3. Kuota pemain 15 pemain (7 pemain inti + 8 cadangan)
4. Lebar lapangan 40 m x 30 m
5. Ukuran gawang 2 m x 3 m
6. Lemparan bola ke dalam (throw in), jika ada kesalahan ADA PENGULANGAN 1x, Apabila masih salah akan diberikan kepada lawan.
7. Kick Off tidak boleh langsung ke gawang (harus 2x sentuh)
8. Goal Kick (Tendangan ke gawang) langsung apabila terjadi goal dianggap tidak sah
9. Throw in Ketika terjadi goal, saat bola tanpa menyentuh pemain, dianggap goal tidak sah namun apabila menyentuh pemain lawan atau pun kawan maka goal dianggap sah
10. Jika pemain timnya kurang dari 4 pemain, maka pertandingan tidak dapat dilanjutkan (Dianggap kalah WO , kalah 3-0)
11. Pertandingan dipimpin oleh 1 (satu) orang wasit
12. Pergantian pemain hanya dapat dilakukan bagi pemain yang terdaftar dalam Daftar Susunan Pemain (DSP) dan wajib melaporkan ke meja Panitia Pengawas Pertandingan (PP)
13. Pemain yang sudah bermain (diganti) tidak boleh bermain lagi dalam satu pertandingan / Permainan.

POINT 9 : KETENTUAN PENENDANG ADU PINALTI DAN PINALTI DEAD

1. Adu Pinalti hanya pemain yang masih bermain yang dapat melakukan tendangan adu pinalti
2. Untuk Adu Pinalti Dead , pemain pengganti, cadangan dan pemain yang sudah melakukan adu pinalti tidak diperbolehkan melakukan tendangan pinalti dead.
3. Pinalti dilakukan sebanyak 3x penendang, apabila skor seri/sama maka akan ditentukan tos coin/pinalti dead (pemenang memilih tendang / kiper)

POINT 10 : PERHITUNGAN NILAI

1. Ketentuan perhitungan nilai (angka) digunakan untuk menentukan peringkat dan perhitungan guna menentukan nilai kemenangan :
 - a. Jika menang mendapatkan nilai 3
 - b. Jika seri mendapatkan nilai 1
 - c. Jika kalah mendapatkan nilai 0
 - d. Jika menang WO mendapatkan nilai 3 (ditunggu 10 menit)
 - e. Apabila saat perhitungan akhir, masih terjadi seri / sama nilainya maka akan dilihat :
 - 1) Selisih gol
 - 2) Head to head
 - 3) Dan jika masih sama nilainya maka panitia memutuskan untuk dilakukan Undian Coin (penendang atau penjaga gawang)
2. Dan Jika Masih sama maka Panitia Pelaksana memutuskan untuk menentukannya yaitu dengan UNDIAN.

POINT 11 : KARTU

Pemain yang terkena kartu kuning / merah boleh bermain Kembali pada pertandingan Berikutnya karena kompetisi ini sifatnya mendidik dan pembinaan.

POINT 12 : PROTES

Seluruh keputusan wasit adalah mutlak dan tidak dapat di ganggu gugat.

POINT 13 : WO & PEMOGOKAN

1. Tim yang datang terlambat dilapangan sesuai jadwal yang telah ditentukan maka akan ditunggu selama 5 menit setelah masa tunggu selesai dan tim tersebut belum hadir maka dinyatakan kalah WO dengan skor 3-0
2. Apabila ada pertandingan yang dinyatakan menang dengan WO, maka pertandingan selanjutnya maju menyesuaikan

POINT 14 : PENGHARGAAN JUARA

- | | |
|----------------------|------------------------------------|
| a. Juara I | Uang Pembinaan + Trophy dan Medali |
| b. Juara II | Uang Pembinaan + Trophy |
| c. Juara III bersama | Uang Pembinaan + Trophy |

POINT 15 : TEMPAT DAN WAKTU PELAKSANAAN

- | | |
|-------------------|-------------------------|
| 1. Hari / Tanggal | : Sabtu ,26 Juli 2025 |
| 2. Waktu | : 07.30 WIB s.d Selesai |
| 3. Tempat | : Lapangan Fuerza Arena |

POINT 16 : PENUTUP

Hal-hal yang belum diatur dalam Pedoman Khusus ini akan diatur kemudian.

Jakarta,18 Juli 2025

Ketua Panitia

(Hendy Susianto)